



Cats in Hats

- index -



GA397



DE p. 5

FR p. 7

NL p. 3

EN p. 2

HEB p. 9

PL p. 8

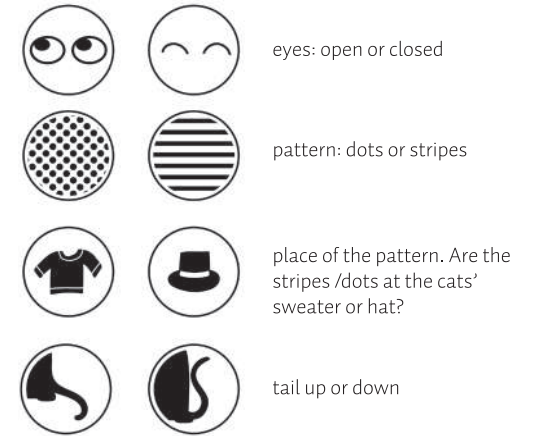
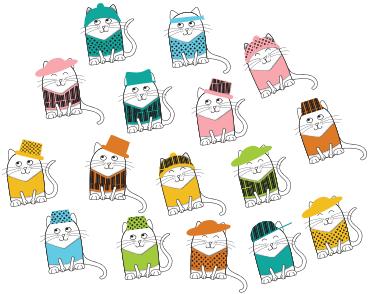
ES p. 4

IT p. 6



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.





Purrrr-pose of the game

Roll the chips and dice and try to be the first to find the right cat!

Preparation

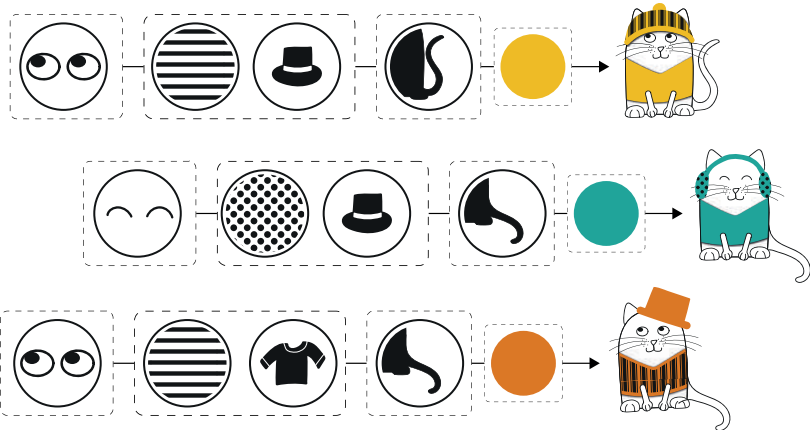
1. Put all board pieces together in the middle of the table.
2. Put the buttons in the center of the board
3. Give every player a big cat

Start

The player that can make the longest meow may start. He rolls the dice and tosses the chips. You can roll and toss all them all together, or one by one.

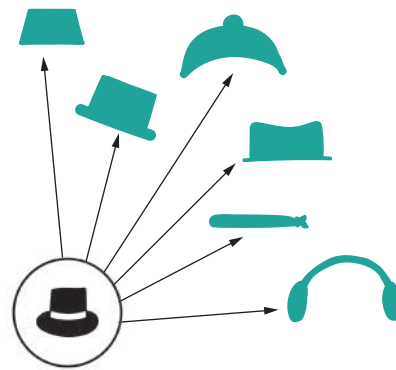
Search

Look at the chips and dice to find out what cat you have to search for.



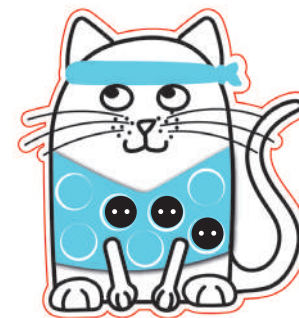
Find

Combine all appearances and be the first to find this cat. The pattern (dots or stripes) is always on the sweater OR hat. All players search at the same time.



Hat

If you toss the head's chip, it can be any kind of headgear: hat, cap, ear muffs, bandana, or fez.

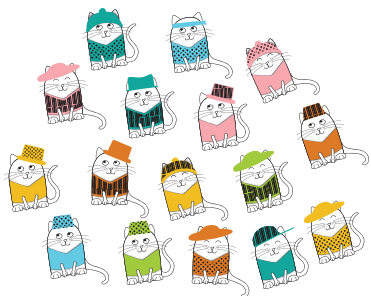


Button

Are you the first player to find the right cat? Then you can pick a button and put it on your cat. The first player with a cat with 7 buttons wins the game.

Tip!

Do you think the game is too hard? Leave out the chip of the tail. Now there are two possible solutions on the board. But only the player that finds a cat first, can have a button.



Doel van het spel

Gooi de fiches en dobbelstenen en probeer de eerste te zijn die de juiste kat vindt!

Vorbereitung

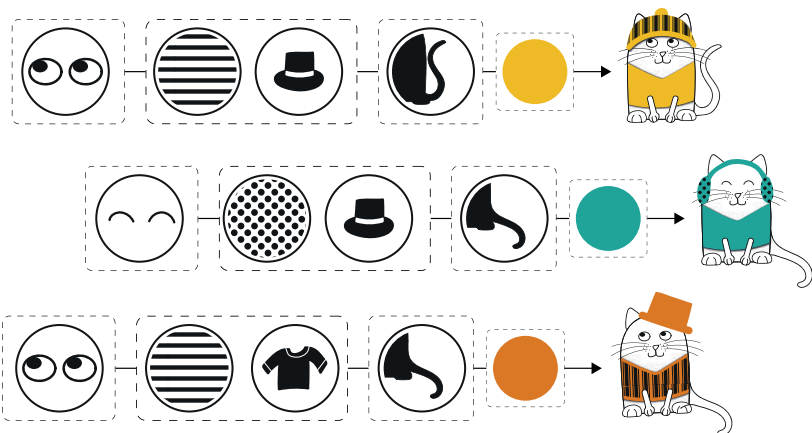
1. Leg de bordstukken aan elkaar in het midden van de tafel.
2. leg de knopen in de het midden van het bord
3. geef iedere speler een grote kat.

Start

De speler die de langste miauw kan maken mag beginnen. Deze speler rolt met de dobbelsteen en gooit de chips. Dit mag allemaal tegelijkertijd of één voor één.

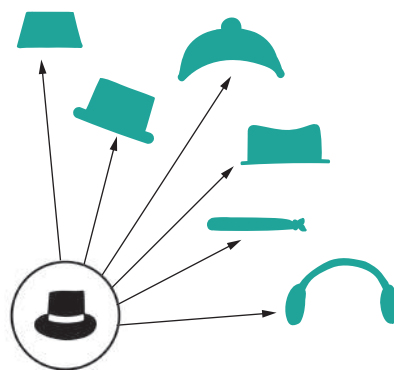
Zoek

Kijk naar de chips en dobbelsteen om te zien welke kat je moet zoeken.



Vind

Combineer alle eigenschappen en vind als eerste de kat die bij deze eigenschappen hoort. Het patroon (stippels of strepen) hoort altijd bij een trui OF een hoed. Alle spelers zoeken tegelijkertijd.



Hoed

Draai je het fishe van de hoed, dan kan dit elke soort hoofddekseel zijn; een hoed, muts, oorwarmers, bandana of fez.



Knoop

Vind je als eerste de juiste kat? Dan mag je een knoop uit het midden pakken en deze op de kat leggen. De speler die als eerste een kat met 7 knopen heeft is de winnaar.

Tip!

Vind je het spel nog een beetje moeilijk? Laat dan het fishe van de staart weg. Nu zijn er twee oplossingen te vinden op het bord. Maar alleen degene die als eerste een matchende kat vind, wint een knoop!

BS ES Gatos con sombreros

GA397



Objetivo del juego

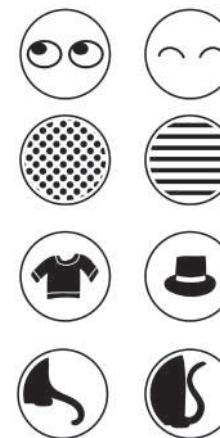
¡Tira las fichas y los dados y trata de ser el primero en encontrar el gato adecuado!

Preparación

1. Pon todas las piezas del tablero juntas en el medio de la mesa.
2. Pon los botones en el centro del tablero.
3. Dale a cada jugador un gato grande

Comienzo

El jugador que pueda hacer el maullido más largo puede empezar. Tira el dado y las fichas. Puedes tirarlos todos juntos, o uno por uno .



ojos: abiertos o cerrados

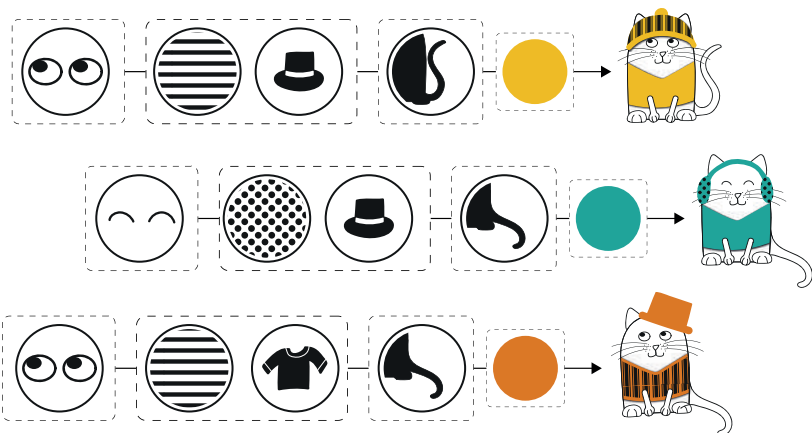
patrón: puntos o rayas

lugar del patrón. ¿Están las rayas / puntos en el suéter o en el sombrero de los gatos?

cola arriba o abajo

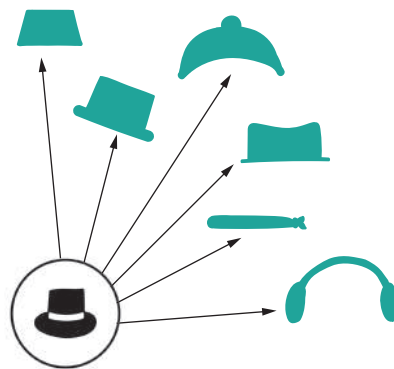
Buscar

Mira las fichas y los dados para saber qué gato tienes que buscar .



Encontrar

Combina todas las apariencias y sé el primero en encontrar a este gato. El patrón (puntos o rayas) siempre está en el suéter o en el sombrero. Todos los jugadores buscan al mismo tiempo .



Sombrero

Si sale la ficha de la cabeza, puede ser cualquier tipo de accesorio para la cabeza: sombrero, gorra, orejeras, bandana o fez .

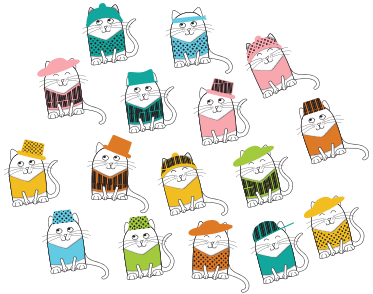


Botón

¿Eres el primer jugador en encontrar el gato adecuado? Entonces puedes elegir un botón y ponérselo a tu gato. El primer jugador con un gato con 7 botones gana el juego .

¡Consejo!

¿Crees que el juego es demasiado difícil? Deja fuera la ficha de la cola. Ahora hay dos posibles soluciones en el tablero. Pero solo el jugador que encuentra un gato primero puede tener un botón .



Ziel des Spiels

Wirf die Chips und den Würfel und sei der Erste, der die richtige Katze findet!

Vorbereitung

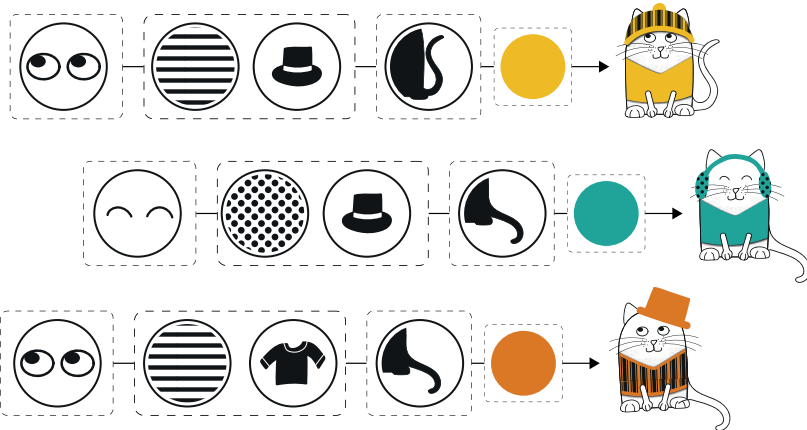
1. Setze alle Teile des Spielfeldes in der Mitte des Tisches zusammen.
2. Lege die Knöpfe in die Mitte des Spielfeldes.
3. Gib jedem Spieler eine große Katze.

Start

Der Spieler, der das längste Miau hervorbringen kann, darf anfangen. Dieser Spieler würfelt und wirft die Chips. Du kannst alle auf einmal oder jeden für sich werfen.

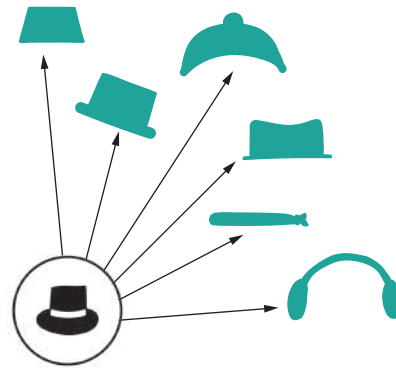
Suche

Schaue dir die Chips und den Würfel an, um herauszufinden, nach welcher Katze du suchen musst.



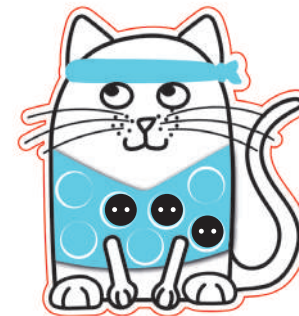
Finde

Kombiniere alle Erscheinungsmerkmale und sei der Erste, der diese Katze findet. Das Muster (Punkte oder Streifen) befindet sich immer entweder auf dem Pullover ODER auf dem Hut. Alle Spieler suchen zur selben Zeit.



Hut

Wenn du den Chip für Kopfbedeckungen wirfst, erhältst du eine der folgenden Kopfbedeckungen: Hut, Kappe, Ohrenwärmer, Kopftuch oder Fes.



Knopf

Bist du der erste Spieler, der die richtige Katze gefunden hat? Dann kannst du dir einen Knopf nehmen und diesen auf deine Katze legen. Der erste Spieler mit 7 Knöpfen auf seiner Katze gewinnt das Spiel.

Tipp!

Ist das Spiel zu schwierig? Lasst einfach den Chip mit dem Schwanz weg. Dadurch befinden sich jetzt zwei mögliche Lösungen auf dem Spielfeld. Doch nur der Spieler, der zuerst eine der Katzen findet, darf sich einen Knopf nehmen.

BS IT Il Cappello del Gatto

GA397



Obiettivo del gioco:

Lanciate il dado e i segnalini e provate ad essere i primi a trovare il gatto giusto!

Preparazione:

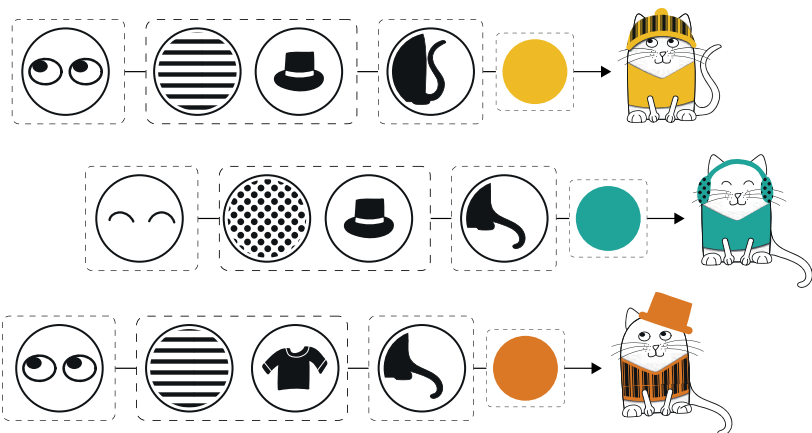
1. Mettete le parti della plancia unite al centro del tavolo.
2. Mettete i Bottoni Felini al centro della plancia.
3. Ogni giocatore prende un gatto grande.

Inizio del gioco

Il giocatore che riesce a fare il miagolio più lungo inizia la partita. Lancia il dado e i segnalini. Può lanciare tutto insieme o uno alla volta.

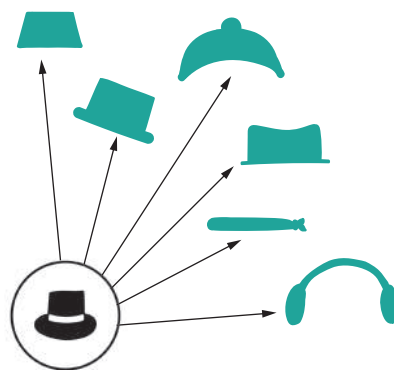
La ricerca

Guardate i segnalini e il dado e cercate il gatto giusto.



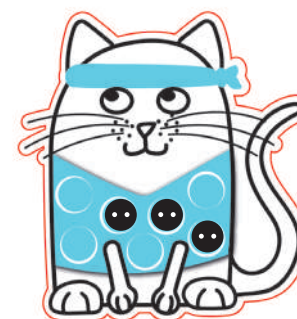
Trovato!

Combinare tutte le caratteristiche e trovare per primi il gatto giusto. La fantasia (che siano pallini o strisce) è sempre o sul cappello o sul maglioncino. Tutti i giocatori cercano il gatto giusto nello stesso momento.



Cappello

Se state cercando un cappello, potrebbe essere di qualsiasi tipo: un cilindro, un cappellino, dei copriorecchie, una bandana o un fez.



Bottone Felino

Il primo giocatore che trova il gatto giusto, prende un Bottone Felino e lo mette sul proprio gatto. Il primo giocatore ad avere 7 Bottoni Felini vince la partita.

Consiglio!

Pensate che il gioco sia troppo difficile? Non utilizzate il segnalino della coda! Ora ci sono due possibili soluzioni, ma solo il giocatore che trova il gatto per primo prende il Bottone Felino.

BS FR Les chats à chapeaux

GA397



But du jeu

Lancez les jetons et le dé et soyez le premier à trouver le bon chat!

Préparation du jeu

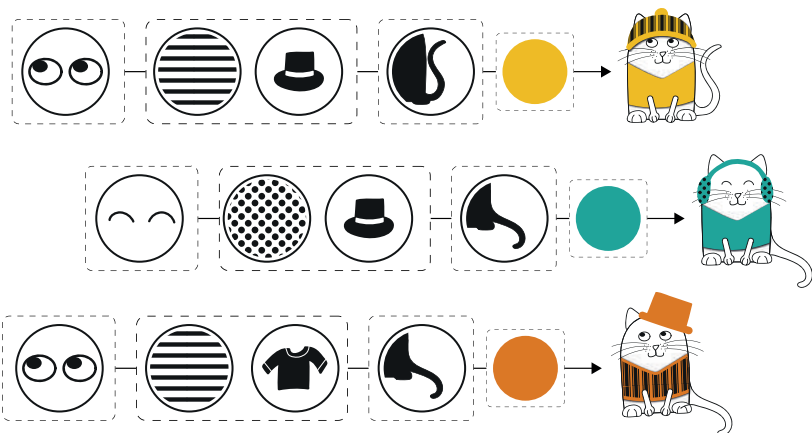
1. Rassemblez toutes les pièces du plateau au centre de la table
2. Placez les boutons au centre du plateau de jeu
3. Donnez à chaque joueur un gros chat

Lancement du jeu

Le joueur réalisant le plus long "miaou" commence. Il lance le dé et mélange les jetons. Vous pouvez les lancer et mélanger tous ensemble ou bien un par un.

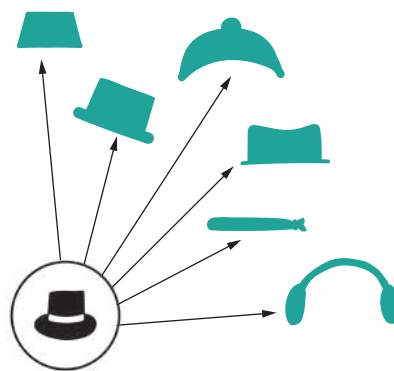
Cherchez

Regardez les jetons et le dé afin de savoir quel chat vous devez chercher.



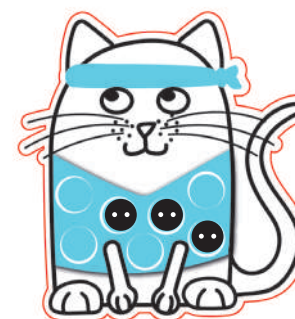
Trouvez

Réunissez tous les attributs physiques et soyez le premier à trouver le chat correspondant. Le motif (points ou rayures) se trouve toujours sur le pull ou sur le chapeau.



Chapeau

Si vous tombez sur le jeton "tête", il peut s'agir de n'importe quel couvre-chef: un chapeau, une casquette, un cache-oreille, un bandana ou un fez.



Boutons

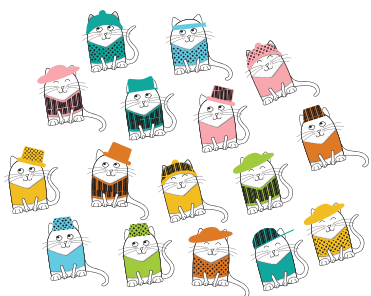
Vous êtes le premier joueur à trouver le bon chat ? Dans ce cas, prenez un bouton et posez-le sur votre chat. Le premier joueur avec un chat avec 7 boutons gagne la partie.

Une astuce !

Vous trouvez que le jeu est trop compliqué ? Retirez le jeton de la queue. Désormais il y a deux solutions possibles sur le plateau. Mais seulement le premier joueur à trouver l'un des deux chats gagne un bouton.

BS PL Znajdź Kota w kapeluszu

GA397



Gracz rzuca kostką i żetonami aby znaleźć właściwego kota!



Przygotowanie

1. Połóż razem wszystkie elementy planszy na środku stołu.
2. Umieść guziki na środku planszy
3. Rozdaj każdemu graczowi dużego kolorowego kota



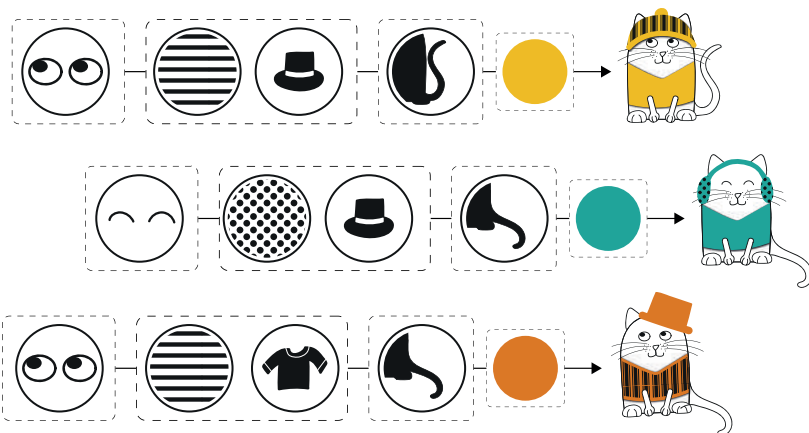
Start gry

Gracz, który potrafi najdłużej zamiauczeć "" MIAUUUUU"" rozpoczyna grę. Rzuca kostką i żetonami. Możesz rzucać wszystkie razem lub jeden po drugim.



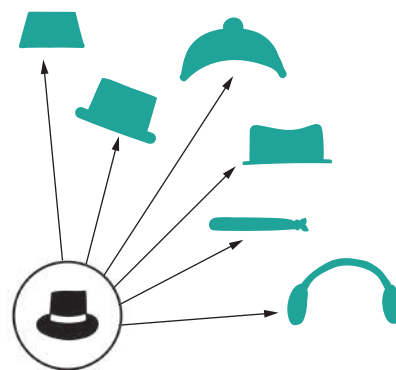
Szukaj

Spójrz na żetony i kostkę, aby dowiedzieć się jakiego kota musisz szukać



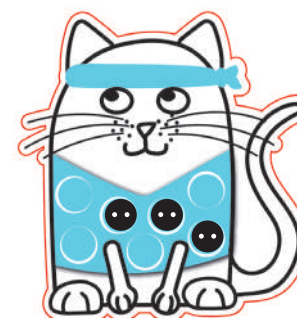
Szukaj

Połącz wszystkie elementy i znajdź tego kota jako pierwszy. Wzór (kropki lub paski) zawsze znajduje się na sweterku LUB na czapce. Wszyscy gracze szukają kota jednocześnie.



Kapelusz

Jeśli rzucisz żetonem ""nakrycie głowy"" możesz otrzymać np : kapelusz, czapka, nauszniki, chustkę, opaskę itp..



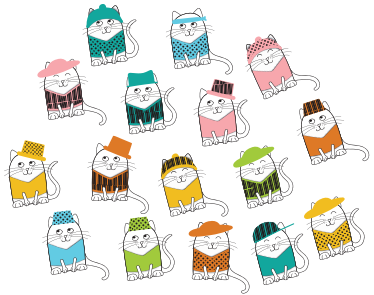
Guzik

Jeśli jesteś pierwszym graczem, który znalazł odpowiedniego kota możesz wybrać guzik i położyć go na swoim dużym kolorowym kocie. Gracz który jako pierwszy zdobędzie 7 guzików na swoim kocie wygrywa!



Wskazówka!

Czy uważasz, że gra jest zbyt trudna? Pomiń żeton z ""ogonem"". Teraz na planszy jest więcej możliwych rozwiązań. Gracz, który jako pierwszy znajdzie właściwego kota, może wziąć guzik.



מטרת המשחק

גלגלו את הקוביה יחד עם האסימונים ונסו להיות הראשונים למצוא את החתול הנכון.



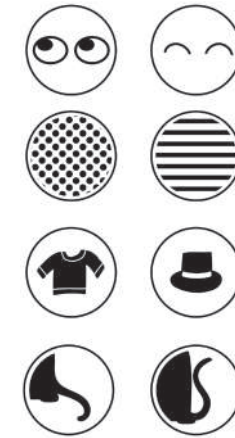
הכנה למשחק

1. חברו את חלקי הלוח יחד והניחו על השולחן. 2. הניחו את הכפתורים במרכז לוח המשחק. 3. חלקו לכל שחקן חתול גדול



התחלה

בחרו את השחקן הראשון שיתחיל. השחקן הראשון יגלגל ויזרוק את הקוביה והאסימונים יחד



עיניים: פתוחות או סגורות

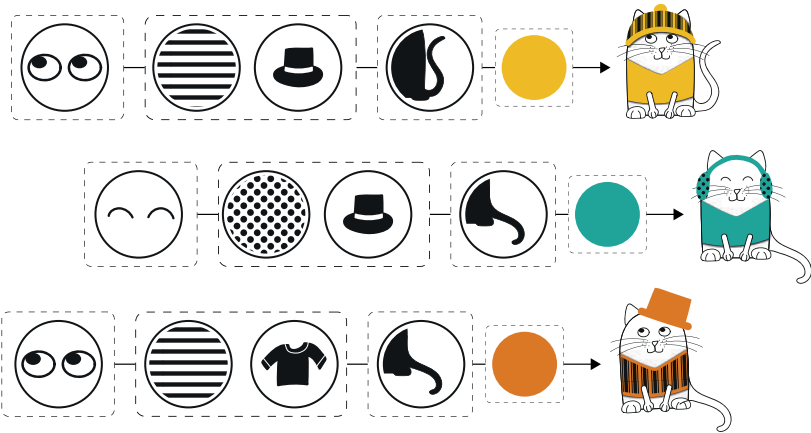
דפוס: פסים או נקודות

מיקום הדפוס: הפסים או הנקודות יכולים להופיע על הבגד או על הכובע של החתול

זנב: למעלה או למטה

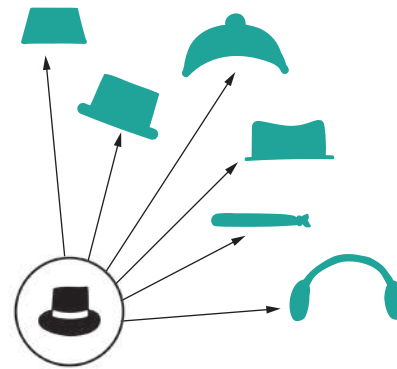
חיפוש

הסתכלו על הקובייה והאסימונים בכדי לדעת איזה חתול עליכם לחפש.



מצאו את החתול הנכון

חפשו את כל המאפיינים של החתול לפי התמונות המופיעים על האסימונים והצבע המופיע בקובייה, עשו הכל כדי להיות השחקן/ית הראשונים שמוצאים את החתול הנכון.



כובע

שימו לב, אם אתם זורקים את אסימון הכובע, הכובע יכול להיות במגוון פריטים: כובע, מגבעת, מחמם אוזניים, בנדנה או תרבוש.



כפתורים

השחקן הראשון שמצא את החתול הנכון ייקח כפתור אחד ממרכז הלוח ויניח על גבי החתול שלו. השחקן הראשון שלח את שלו יחזיר 7 כפתורים ינתח את המשחק!



TIP

חושבים שהמשחק קשה מידי? הורידו את אסימון הזנב מהמשחק ויהיו לכם פחות תכונות חיפוש למציאת החתול הנכון.