



Animal Chat

GA391

meow!



mèèh!



mooo!



NL

Doel: Maak een dier door drie bij elkaar behorende kaarten en maak het geluid van dat dier. De eerste persoon die dit lukt krijgt 1 punt. Degene die als eerste 5 punten heeft wint het spel.

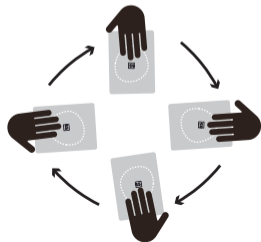
Vorbereiding: Het spel bevat 10 dieren. Iedere dier bestaat uit drie kaarten. Kies hetzelfde aantal dieren als dat er spelers zijn. Leg de overige kaarten opzij. Voorbeeld: zijn er vier spelers, kies dan vier dieren om mee te spelen. Schud deze kaarten en geef iedere speler drie kaarten. Hou de kaarten zo vast zodat alleen jij ze kunt zien.

Voortgang van het spel: Om drie kaarten van hetzelfde dier te krijgen ga je kaarten doorschuiven. Elke speler kiest één kaart om door te schuiven en legt deze gedekt voor zich op tafel. Iedereen schuift nu zijn kaart één speler naar links en neemt de kaart die je van rechts krijgt in zijn/haar hand. Zorg dat je allemaal tegelijkertijd je kaart schuift. Kijk of je met de nieuwe kaarten een compleet dier kunnen maken of dat je opnieuw wil doorschuiven. Speel door totdat iemand drie kaarten van hetzelfde dier heeft en het geluid van dat dier maakt.

Het kan voorkomen dat meerdere spelers op hetzelfde moment een compleet dier hebben. De speler die als eerste het (juiste!) geluid van zijn of haar dier maakt wint 1 punt.

Verwissel de dieren waarmee je speelt zodat er verschillende dieren en geluiden zijn tijdens het spel.

Regels bij 2 spelers: Speel met 4 dieren in plaats van 2. Elke speler heeft drie kaarten in zijn hand en de overige 6 liggen gedekt op tafel. In plaats van naar links, schuif je nu de kaart naar het midden en wissel met een willekeurige kaart van tafel.

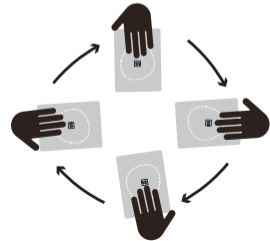


DE Tier Plauderei

Ziel: Aus 3 Karten ein Tier formen und das Geräusch dieses Tieres nachmachen. Der erste Spieler, der dies schafft, erhält 1 Punkt. Der erste Spieler, der 5 Punkte hat gewinnt.

Vorbereitung: Es gibt 10 unterschiedliche Tiere. Jedes Tier besteht aus 3 Karten. Wählen Sie so viele Tiere wie Sie Spieler sind. Wenn es zum Beispiel 4 Spieler gibt, wählen Sie 4 Tiere. Mische die Karten und gib jedem Spieler 3 Karten. Halten Sie die Karten so dass nur Sie sie sehen können. Spielverlauf: Um 3 Karten für ein Tier zusammen zu kriegen, müssen die Spieler die Karten tauschen. Jeder Spieler wählt 1 Karte die für ihn nicht nützlich ist, und legt sie verdeckt auf den Tisch. Jeder schiebt seine Karte zu der Person zu seiner Linken und nimmt die Karte zu seiner Rechten auf. Dies wird von allen Spielern gleichzeitig gemacht. Sehen Sie sich die neue Karte an, um festzustellen, ob sie nützlich ist oder ob Sie sie erneut austauschen möchten. Spielen Sie weiter, bis jemand 3 Karten erhält, die ein Tier bilden und das Geräusch von dem Tier macht. Mehrere Spieler haben möglicherweise die 3

richtigen Karten, die ein Tier bilden, aber diejenige, die zuerst das Geräusch von dem Tier macht, ist der Gewinner dieser Runde und gewinnt 1 Punkt. Für zusätzlichen Spaß tauschen Sie die Tiere zwischen den Runden aus, sodass Sie unterschiedliche Geräusche machen müssen. Regeln für 2 Spieler: 4 Tiere sind statt 2 Tiere im Spiel. Die 6 zusätzlichen Karten befinden sich in der Mitte vom Tisch und anstatt nach links zu rutschen, schieben Sie die Karten in die Mitte und tauschen mit einer beliebigen Karte.



EN Animal chat

Goal: To form an animal out of 3 cards and make the sound of that animal. The first person to do this gets 1 point. First player to get 5 points wins.

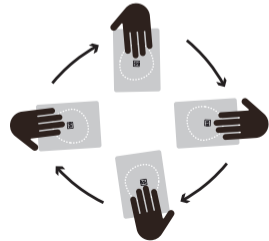
Preparation: There are 10 animals. Each animal is made up of 3 cards. Choose the same number of animals as players. For example if there are 4 players then choose 4 animals. Shuffle the cards and give each player 3 cards. Hold cards so only you can see them.

Progress of the game: To get 3 cards to form an animal players must swap cards. Each player chooses 1 card that is not useful to them and places it face down on the table. Everyone then slides their card to the person on their left and picks up the card on their right. This is done by all players at the same time. Look at the new card to see if it's useful or if you want to swap it again. Keep playing until someone gets 3 cards that form an animal and makes the sound of that animal. Multiple players may have the 3 correct cards that form an animal but the one that makes the sound first is the winner of that round and wins 1 point.

For added fun swap the animals in play between rounds so you have to make different sounds.

Rules for 2 players: 4 animals are in play instead of 2.

The 6 extra cards are in the center and instead of sliding to the left you slide to the middle and swap with any card.



FR Imiter le bruit des animaux

Objectif : formez un animal à partir de 3 cartes et imitez le bruit cet animal. La première personne à le faire obtient 1 point. Le premier joueur à obtenir 5 points gagne.

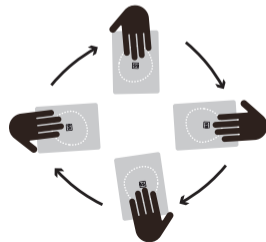
Préparation : Il y a 10 animaux. Chaque animal est composé de 3 cartes. Choisissez le même nombre d'animaux que de joueurs. Par exemple, s'il y a 4 joueurs, choisissez 4 animaux. Mélangez les cartes et donnez 3 cartes à chaque joueur. Tenez les cartes de façon à ce que vous soyez le seul à pouvoir les voir.

Progression du jeu : Afin d'obtenir 3 cartes pour former un animal, les joueurs doivent échanger leurs cartes. Chaque joueur choisit une carte qui ne lui est pas utile et la pose face cachée sur la table. Chacun fait ensuite glisser sa carte vers la personne à sa gauche et prend la carte à sa droite. Tous les joueurs font cela en même temps. Regardez la nouvelle carte pour voir si elle est utile ou si vous voulez l'échanger à nouveau. Continuez à jouer jusqu'à ce que quelqu'un reçoive 3 cartes qui forment un animal et imitez le bruit de cet animal.

Plusieurs joueurs peuvent avoir les 3 cartes correctes formant un animal mais celui qui fait le premier son est le gagnant de ce tour et gagne 1 point.

Pour plus de plaisir, vous pouvez échanger les animaux entre les tours, ce qui vous permettra d'imiter plusieurs animaux dans une même partie."

Règles pour 2 joueurs : Les 6 cartes supplémentaires sont au centre et au lieu de glisser vers la gauche, vous glissez vers le milieu et échangez avec n'importe quelle carte.



IT Animalando

Obiettivo: formare un animale combinando 3 carte e fare il suono dell'animale corrispondente. La prima persona che riesce a farlo guadagna 1 punto. Il primo giocatore che raggiunge 5 punti vince.

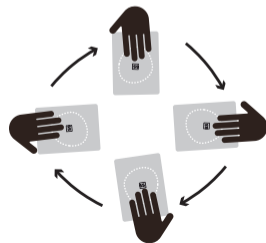
Preparazione: Ci sono 10 animali. Ogni animale è costituito da 3 carte. Prendete numero di animali per numero di giocatori (esempio: se ci sono 4 giocatori, scegliete 4 animali). Mescolate le carte dei 4 animali scelti e consegnate 3 carte ad ogni giocatore. Tenetele in mano così da non farle vedere a nessuno.

Come si gioca: Per trovare le 3 carte necessarie a creare un animale, bisogna scambiarsi le carte. Ogni giocatore sceglie una carta che non gli serve dalla propria mano e la mette a faccia in giù sul tavolo. Poi, ogni giocatore passa la carta al giocatore alla propria sinistra e prende la carta dal giocatore alla propria destra. Ogni giocatore poi valuta se la carta ricevuta può essergli utile oppure può essere scambiata. Continuate a giocare finché un giocatore ottiene le 3 carte utili per riprodurre un animale. Il giocatore con

l'animale completo dovrà poi riprodurre il suono di quell'animale.

Più giocatori possono avere le 3 carte necessarie a formare un animale, ma solo il primo a riprodurre il suono del proprio animale si aggiudica 1 punto vittoria.

Regole per due giocatori: si gioca con 4 animali. I restanti 6 sono animali sono messi nel centro del tavolo e al posto di passare la carta con il giocatore alla tua sinistra, si scambia la carta con una qualsiasi nel centro del tavolo.



ES Chat de animales

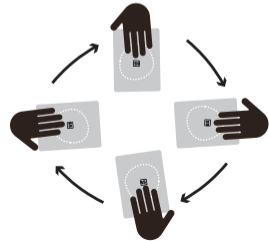
Objetivo: Forma un animal con 3 cartas y haz el sonido de ese animal. La primera persona en hacerlo obtiene 1 punto. El primer jugador en obtener 5 puntos gana.

Preparación: Hay 10 animales. Cada animal se compone de 3 cartas. Elige el mismo número de animales que jugadores. Por ejemplo, si hay 4 jugadores, elige 4 animales. Baraja las cartas y dale a cada jugador 3 cartas. Sostén las cartas de modo que solo tú las puedas

Preparación: Barajar y repartir 3 cartas. Cada jugador descarta una y la pone boca abajo. Cada jugador le pasa esa carta al jugador de su izquierda y coge la del de su derecha todos al mismo tiempo. Mírala por si te sirve, y así sucesivamente hasta que un jugador tiene las 3 de un animal y haga su sonido.

Varios jugadores pueden tener las 3 cartas correctas que forman un animal, pero el que haga el sonido primero es el ganador de esa ronda y gana 1 punto. Para mayor diversión cambia los animales entre las rondas para tener que hacer diferentes sonidos.

Reglas para 2 jugadores: en lugar de 2 jugadores juega con 4. Reparte 3 a cada jugador y las 6 restantes las dejas en el centro, en lugar de pasar la carta la pones en el centro y barajas para luego coger una nueva carta.



PL Rozmowy zwierząt

Cel gry : Należy ułożyć zwierzę z 3 kart i naśladować je głosem. Pierwsza osoba, która to robi, otrzymuje 1 punkt. Pierwszy gracz, który zdobędzie 5 punktów, wygrywa.

Przygotowanie gry: Z kart jest 10 zwierząt do ułożenia . Każde zwierzę składa się z 3 kart.

Wybierz taką samą liczbę kart zwierząt co graczy. Na przykład, jeśli jest 4 graczy, wybierz 4 zwierzęta (12 kart). Potasuj karty i daj każdemu graczowi po 3 karty. Trzymaj karty tak, aby tylko dla Ciebie były widoczne.

Rozgrywka: Aby uzyskać 3 karty do utworzenia zwierzęcia, gracze muszą zamieniać karty. Każdy gracz wybiera 1 nieprzydatną mu kartę i kładzie ją zakrytą na stole. Następnie każdy przesuwa swoją kartę do osoby po swojej lewej stronie a następnie podnosi kartę po prawej stronie. Robią to wszyscy gracze w tym samym czasie. Spójrz na nową kartę, aby sprawdzić, czy jest przydatna, czy może chcesz ją ponownie zamienić. Graj dalej, aż ktoś otrzyma 3 karty, które tworzą zwierzę i wyda dźwięk tego zwierzęcia.

Wielu graczy może mieć 3 prawidłowe karty, które

tworzą zwierzę, ale ta, która jako pierwsza wyda dźwięk jest zwycięzcą tej rundy i zdobywa 1 punkt. Aby urozmaicić zabawę, wymieniaj zwierzęta w grze między rundami, aby wydawać różne dźwięki.

Zasady gry dla 2 graczy: w grze zamiast 2 są 4 zwierzęta. 6 dodatkowych kart znajduje się w środku i zamiast przesuwać nieprzydatną kartę w lewo, przesuń ją na środek i zamień z dowolną kartą leżącą na środku.

