

RECTO

Memory des animaux

FR – Jeu d'observation et de mémoire

72 cartes animaux - De 1 à 4 joueurs

Déroulement de la partie

Mélanger toutes les cartes et poser les faces cachées sur la table.

Le joueur le plus jeune commence et retourne deux cartes, si elles sont identiques il les garde et rejoue. Sinon il les repose faces cachées au même endroit et c'est au tour du joueur suivant.

Le but du jeu est de mémoriser l'emplacement des cartes afin d'en retourner 2 identiques pour former une paire et la remporter.

Fin de la partie

Le joueur qui remporte le plus de paires, gagne la partie.

Animal memory game

EN – Observation and memory game

72 animal cards - From 1 to 4 players

How to play

Shuffle all the cards and place them face down on the table.

The youngest player starts and turns over two cards. If they are identical, he keeps them and play again. If not, he puts them back face down in the same place, and it is now the next player's turn.

The aim of the game is to memorise the position of the cards so you can turn over 2 identical ones, form a pair and take the cards.

Ending the game

The player with the most pairs wins the game.

Tier-Memory

DE – Beobachtungs- und Merkspiel

72 Tierkarten - 1 bis 4 Spieler

Ablauf des Spiels

Alle Karten mischen und umgedreht auf den Tisch legen.

Der jüngste Spieler beginnt und deckt zwei Karten auf. Wenn sie identisch sind, darf er sie behalten und zwei weitere Karten aufdecken. Andernfalls legt er sie umgedreht auf derselben Stelle ab, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Das Ziel des Spiels besteht darin, sich zu merken, welche Karte an welcher Stelle liegt, um jeweils 2 identische Karten aufzudecken und Kartenpaare zu bilden.

Ende des Spiels

Gewonnen hat, wer am meisten Kartenpaare bilden konnte.

Memory degli animali

IT – Gioco di osservazione e memoria

72 carte raffiguranti animali - Da 1 a 4 giocatori

Svolgimento della partita

Mescolare tutte le carte e metterle a faccia in giù sul tavolo.

Il giocatore più piccolo inizia scoprendo due carte. Se sono identiche le mette da parte e gioca nuovamente. In caso contrario, le rimette a faccia in giù nella stessa posizione ed è il turno del giocatore successivo.

Lo scopo del gioco è memorizzare la posizione delle carte al fine di scoprirne due carte identiche per formare una coppia e vincere.

Fine della partita

Vince la partita il giocatore che realizza il maggior numero di coppie.

Memory animales

ES - Juego de observación y memoria

72 cartas animales - 1 a 4 jugadores

Cómo jugar una partida

Barajar todas las cartas y colocarlas boca abajo sobre la mesa.

Empieza el jugador más joven y voltea dos cartas, si son idénticas, las guarda y vuelve a jugar. Si no, las vuelve a poner boca abajo en el mismo lugar y es el turno del siguiente jugador.

El objetivo del juego es memorizar dónde se encuentran las cartas para conseguir dar la vuelta a dos cartas idénticas, formar una pareja y llevárselas.

Fin de la partida

El jugador que se lleve más parejas gana la partida.

Memória dos animais

PT – Jogo de observação e memorização

72 cartas de animais - 1 a 4 jogadores

Como jogar

Baralhe todas as cartas e coloque-as viradas para baixo sobre a mesa.

O jogador mais novo começa e vira duas cartas, se forem idênticas, guarda-as e joga novamente. Caso contrário, volta a colocar as cartas viradas para baixo no mesmo lugar e passa a vez ao jogador seguinte.

O objetivo do jogo é memorizar a localização das cartas a fim de virar duas cartas idênticas para formar um par e ganhar.

Fim do jogo

Ganha o jogador que fizer mais pares.

Dierenmemory

NL – Observatie- en geheugenspel

72 dierenkaarten - 1 tot 4 spelers

Verloop van het spel

Schud alle kaarten en leg ze ondersteboven op tafel.

De jongste speler mag beginnen en draait twee kaarten om. Als dit dezelfde kaarten zijn, mag hij/zij ze houden en nog een keer twee kaartjes omdraaien. Anders legt hij/zij de kaarten ondersteboven terug op dezelfde plaats en is de volgende speler aan de beurt.

Het doel van het spel is te onthouden waar de kaarten liggen, zodat je 2 dezelfde kunt omdraaien en die wint.

Einde van het spel

De speler met de meeste kaarten is de winnaar.

Vendespil med dyr

DA - Observations- og huskespil

72 dyrekort - Fra 1 til 4 spillere

Spillets forløb

Bland alle kortene, og læg dem på bordet med billedet nedad. Den yngste spiller starter og vender to kort. Hvis de er ens, beholder han/hun dem og spiller igen. Ellers lægges kortet tilbage på samme sted med billedside nedad, og turen går til den næste spiller.

Formålet med spillet er at huske kortenes placering og så kunne vende 2 identiske kort, der danner et par og giver et stik.

Afslutning af spillet

Den spiller, der får flest par, vinder spillet.

Djurmemory

SE – Observations- och minnesspel

72 djurkort - Från 1 till 4 spelare

Så här spelar spelet

Blanda alla korten och lägg dem med framsidan dold på bordet.

Den yngsta spelaren får börja och vänder upp två kort, om de är identiska får hen behålla dem och spela på nytt. Annars lägger hen dem med framsidan dold på samma ställe som tidigare och sedan är det nästa spelares tur.

Spelet går ut på att memorera platsen för korten för att kunna vända på två identiska bilder för att bilda ett par och vinna dem.

Spelets slut

Spelaren som har flest par i slutet vinner omgången.

Игра "Memory" с животными

RU – Игра на наблюдательность и запоминание

72 карты с изображением животных

От 1 до 4 игроков

Ход игры

Перемешайте все карты и выложите их на стол лицевой стороной вниз.

Начинает самый младший игрок. Он переворачивает две карты. Если карты одинаковые, он забирает их себе и играет снова. В противном случае он кладет их на место лицевой стороной вниз и передает ход следующему игроку.

Цель игры заключается в запоминании расположения карт для того, чтобы найти два одинаковых животных и забрать образовавшуюся пару себе.

Окончание игры

Побеждает игрок, нашедший наибольшее количество пар.

CN — 动物观察和记忆游戏

内容

72张动物牌

适用于1到4个玩家

玩法

洗牌，面朝下放在桌子上。

由最年轻的玩家开始并翻出两张牌，如果它们是相同的，它会保留它们并再玩一次。如果不相同，则将它们面朝下放回原处，然后轮到下一个玩家了。

游戏的目的是记住卡片的位置，这样就可以翻出两张相同的卡片，组成一对并拿走卡片。

游戏结束

对数最多的玩家获胜。

VERSO

Moulin Roty

