

<p>Qui suis-je des animaux FR – Jeu de devinettes Contenu 44 cartes animaux 1 bandeau 1 sablier 1 poster</p> <p><i>Déroulement de la partie</i> Pour commencer, les joueurs peuvent observer le poster afin de se familiariser avec les animaux et leurs noms. Le joueur le plus jeune commence. Il pioche une carte sans la regarder, puis un des autres joueurs lui met la carte face visible sur le front à l’aide du bandeau. On tourne le sablier ! Le joueur pose des questions aux autres joueurs afin de deviner l’animal de sa carte. Par exemple : Suis-je un animal à poils ? Suis-je un animal marin ? Suis-je un animal à quatre pattes ? Suis-je un animal à plumes ? Les autres joueurs répondent seulement par oui ou par non. Le joueur pose des questions jusqu’à ce que le temps du sablier soit écoulé, il peut s’aider du poster pour poser les bonnes questions.</p> <p><i>Fin de la partie</i> Le joueur gagne s’il trouve la bonne réponse avant que le temps du sablier soit écoulé.</p>	<p>Animal guess who EN – Guessing game Contents 44 animal cards 1 headband 1 hourglass 1 poster How to play To start, the players may look at the poster to familiarise themselves with the animals and their names. The youngest player starts. He draws a card without looking at it, then one of the other players puts the card face up on his forehead using the headband. Turn the hourglass! The player asks the other players questions to try and guess the animal on his card. For example: Am I an animal with fur? Am I an animal that lives in the sea? Am I an animal with four legs? Am I an animal with feathers? The other players can only answer yes or no. The player asks questions until the hourglass runs out. They may use the poster to help them ask the right questions. Ending the game The player wins if he finds the right answer before the hourglass runs out.</p> <p>Welches Tier bin ich? DE – Ratespiel Inhalt 44 Tierkarten</p>	<p>1 Stirnband 1 Sanduhr 1 Poster Ablauf des Spiels Am Anfang können die Spieler das Poster anschauen, um sich mit den Tieren und ihren Namen vertraut zu machen. Der jüngste Spieler beginnt. Er zieht eine Karte, ohne sie anzusehen. Dann befestigt einer der anderen Spieler mithilfe des Stirnbandes die Karte mit sichtbarer Vorderseite auf seiner Stirn. Die Sanduhr wird umgedreht. Der Spieler stellt den anderen Spielern Fragen, um das Tier auf seiner Karte zu erraten. Zum Beispiel: Bin ich ein Tier mit Fell? Bin ich ein Meerestier? Bin ich ein vierbeiniges Tier? Bin ich ein Federtier? Die anderen Spieler antworten nur mit ja oder nein. Der Spieler stellt Fragen, bis die Sanduhr abgelaufen ist. Er kann das Poster nutzen, um die richtigen Fragen zu stellen. Ende des Spiels Der Spieler hat gewonnen, wenn er die richtige Antwort errät, bevor die Sanduhr abgelaufen ist.</p> <p>Che animale sono? IT – Gioco di indovinelli Contenuto 44 carte degli animali 1 fascia 1 clessidra 1 poster</p>	<p><i>Svolgimento della partita</i> Per iniziare, i giocatori possono guardare il poster per familiarizzare con gli animali e i loro nomi. Inizia il giocatore più piccolo pescando una carta senza guardarla. Dopodiché uno degli altri giocatori fissa la carta a faccia in su sulla sua fronte usando la fascia. Il giocatore fa domande agli altri giocatori per indovinare l'animale raffigurato sulla carta. Per esempio: Sono un animale con la pelliccia? Sono un animale marino? Sono un animale a quattro zampe? Sono un animale con le piume? Gli altri giocatori rispondono solo sì o no. Il giocatore fa domande finché non termina il tempo scandito dalla clessidra e può ispirarsi al poster per fare le domande giuste. Fine della partita Il giocatore vince se dà la risposta giusta prima che termini il tempo scandito dalla clessidra.</p> <p>Quién soy de los animales ES - Juego de adivinanzas Contenido 44 cartas de animales 1 venda 1 reloj de arena 1 póster Cómo jugar una partida Para empezar, los jugadores pueden observar el póster para familiarizarse con los animales y sus nombres. Empieza el jugador más joven.</p>	<p>Roba una carta de la pila sin mirarla y otro jugador se la pega en la frente boca arriba usando la venda. ¡Giramos el reloj de arena! El jugador hace preguntas a los demás jugadores para adivinar qué animal es el de su carta. Por ejemplo: ¿Soy un animal peludo? ¿Soy un animal marino? ¿Soy un animal de cuatro patas? ¿Soy un animal con plumas? Los otros jugadores solo contestan por sí o no. El jugador pregunta hasta que el tiempo del reloj de arena se agote, puede ayudarse con el póster para hacer las buenas preguntas. Fin de la partida El jugador gana si encuentra la respuesta correcta antes de que se agote el tiempo del reloj de arena.</p> <p>Quem sou eu dos animais PT - Jogo de adivinhas Conteúdo 44 cartas de animais 1 fita 1 ampulheta 1 poster Como jogar Para começar, os jogadores podem observar o poster para se familiarizarem com os animais e respetivos nomes. O jogador mais novo começa a jogar. Retira uma carta sem olhar e um dos outros jogadores coloca essa carta, com a face para cima, na sua testa utilizando a fita. Vira-se a ampulheta!</p>
--	---	---	--	--

<p>O jogador faz perguntas aos outros jogadores de modo a conseguir adivinhar qual o animal na sua carta. Por exemplo: Sou um animal com pêlo? Sou um animal marinho? Sou um animal de quatro patas? Sou um animal com penas? Os outros jogadores só podem responder "sim" ou "não". O jogador faz perguntas até se esgotar a areia da ampulheta, pode utilizar o poster para fazer as perguntas certas. Fin do jogo O jogador ganha se adivinhar qual o animal na sua carta antes que a areia da ampulheta se esgote.</p> <p>Welk dier ben ik NL – Raadspel Inhoud 44 kaarten met dieren 1 band 1 zandloper 1 poster Verloop van het spel Voordat ze beginnen, kunnen de spelers de poster bekijken om de dieren en hun namen te leren kennen. De jongste speler mag beginnen. Hij trekt zonder te kijken een kaart en daarna zet een van de andere spelers de kaart met de band op zijn voorhoofd. De zandloper wordt omgedraaid! De speler stelt aan de andere spelers vragen om te raden welk dier op zijn kaart staat. Bijvoorbeeld: Heb ik een vacht?</p>	<p>Ben ik een zeedier? Heb ik vier poten? Heb ik veren? De andere spelers antwoorden alleen met ja of nee. De speler stelt vragen totdat de tijd van de zandloper voorbij is. Hij kan de poster gebruiken om de juiste vragen te stellen. Einde van het spel De speler wint als hij het juiste antwoord vindt voordat de tijd van de zandloper voorbij is.</p> <p>Dyrenes hvem er jeg DA – Gætteleg Indhold 44 dyrekort 1 pandebånd 1 timeglas 1 plakat Spillets forløb Til at starte med må spillerne kigge på plakaten for at lære dyrene og deres navne at kende. Den yngste spiller starter. Han/hun tager et kort fra bunken uden at kigge på det, og så sætter de andre spiller kortet fast i pandebåndet, så billedsiden vender udad. Timeglasset vendes! Spilleren stiller de andre spillere et spørgsmål for at kunne gætte dyret på sit kort. For eksempel: Er jeg et dyr med pels? Er jeg et havdyr? Er jeg et dyr med fire ben? Er jeg et dyr med fjer? De andre spillere svarer kun ja eller nej.</p>	<p>Spilleren stiller spørgsmål, indtil tiden efter timeglasset er løbet ud. Plakaten kan tages til hjælp for at kunne stille gode spørgsmål. Afslutning af spillet Spilleren vinder, hvis han/hun finder frem til det rigtige svar, før tiden er udløbet.</p> <p>Gissa djuren SE – Gåtor Innehåll 44 djurkort 1 pannband 1 timglas 1 affisch Så här spelas spelet Till att börja med får spelarna titta på affischen för att bekanta sig med djuren och deras namn. Den yngsta spelaren får börja. Hen drar ett kort utan att titta på det. En av de andra spelarna fäster sedan kortet med framsidan synlig på spelarens panna med hjälp av pannbandet. Det är dags att vända på timglaset! Spelaren ställer frågor till de övriga spelarna för att gissa vilket djur som finns på kortet. Till exempel: Är jag ett djur med päls? Är jag ett havsdjur? Är jag ett djur med fyra ben? Är jag ett djur med fjädrar? De andra spelarna svarar endast med ”ja” eller ”nej”. Spelaren ställer frågor tills timglasstiden är ute, hen kan använda affischen för att ställa de rätta frågorna. Spelets slut Spelaren vinner om hen gissar rätt innan sanden i timglaset rinner ut.</p>	<p>Кто я из животных? RU - Игра в загадки В комплекте 44 карточек с изображением животных 1 повязка 1 песочные часы 1 постер Ход игры Перед началом игры участники рассматривают постер для ознакомления с животными и их названиями. Начинает самый младший игрок. Он берет, не глядя, карту, после чего другой игрок прикрепляет ему эту карту на лоб с помощью повязки таким образом, чтобы остальные игроки видели изображенное на ней животное. Настало время перевернуть песочные часы! Игрок задает остальным участникам вопросы, пытается угадать животное на своей карте. Например: Есть ли у меня шерсть? Я морское животное? Я четвероногое животное? Есть ли у меня перья? Участники могут отвечать только "да" или "нет". Игрок задает вопросы до тех пор, пока отмеряемое песочными часами время не истекло. Он может использовать постер, чтобы найти подходящие вопросы. Окончание игры Игрок побеждает, если он находит верное животное до окончания времени.</p>	<p>CN — 动物猜猜乐</p> <p>内容 44张动物卡 1条绑头带 1个沙漏计时器 1张海报 玩法 首先，玩家们先细看海报以熟悉各种动物及名称。所有牌面朝下，由最年轻的玩家开始，他抽取一张牌，然后其他玩家用绑头带将牌面朝上地放在他的额头上。 转动沙漏开始计时！ 玩家可向其他玩家提问以尝试猜出他卡片上的动物。</p> <p>例如 我是有毛的动物吗？ 我是生活在海里的动物吗？ 我是四条腿的动物吗？ 我是长着羽毛的动物吗？ 其他玩家只能回答是或者不是。 玩家提问时间直到沙漏用完为止，他们可以使用海报来帮忙他们提出正确的问题。 游戏结束 如果在沙漏用完之前找到正确答案，则玩家获胜。</p>
--	---	---	---	--