

FRONT

<p>FR- Jeu de hasard intergénérationnel indémodable!</p> <p>A partir de 6 ans - De 2 à 16 joueurs</p> <p>Contenu :</p> 48 cartons de jeu numérotés <p>90 jetons en bois numérotés</p> 90 jetons en bois vierges <p>2 sacs en tissu</p> <p>Chaque joueur reçoit le même nombre de cartons de jeux (généralement 3 par joueur).</p> <p>Un meneur de jeu (ou l'un des joueurs) pioche dans le sac un des jetons numérotés (de 1 à 90) et annonce à voix haute la valeur inscrite sur le jeton.</p> <p>Si le numéro se trouve sur la grille d'un joueur, il le recouvre à l'aide d'un jeton en bois vierge.</p> <p>Le meneur de jeu met de côté le jeton numéroté tiré.</p> <p>Plusieurs variantes existent.</p> <p>Il faut définir laquelle adopter avant de commencer une partie :</p> <p>1/ Partie rapide :</p> <p>Le premier joueur ayant recouvert tous les numéros d'une ligne de l'un de ses cartons dit à voix haute « Quine !». </p> <p>2/ Partie en double Quine :</p> <p>Le premier joueur ayant recouvert 2 lignes de l'un de ses cartons dit à voix haute « Double Quine !». </p> <p>3/ Partie classique :</p> <p>Le premier joueur ayant recouvert l'intégralité de l'un de ses cartons dit à voix haute « Bingo !». </p> <p>On vérifie alors que les numéros du carton du joueur correspondent bien aux numéros des jetons qui ont été tirés.</p> <p>Attention ! Si lors de la vérification, l'un des numéro ne correspond pas, le joueur est éliminé et la partie continue.</p> <p>Si le carton de jeu est bon, le joueur gagne la partie !</p>	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>EN- The timeless game of chance for all ages!</p> <p>From age 6 - 2 to 16 players</p> <p>Contents:</p> 48 numbered game cards <p>90 numbered wooden counters</p> 90 blank wooden counters <p>2 fabric bags</p> <p>Each player is given the same number of game cards (usually 3 per player).</p> <p>A leader (or one of the players) draws counters out of the bag (numbered 1 to 90) and calls out the number on the counter.</p> <p>If the number features on a player's grid, he covers it up with a blank wooden counter.</p> <p>The leader puts the numbered counter drawn aside.</p> <p>There are several different variations.</p> <p>Choose which one you are playing before starting the game:</p> <p>1/ Quick-fire game:</p> <p>The first player to cover up all the numbers in a line on one of his cards calls out "Line!"</p> <p>2/ Double line game:</p> <p>The first player to cover up 2 lines on one of his cards calls out "Double line!"</p> <p>3/ Traditional game:</p> <p>The first player to completely cover up one of his cards calls out "Bingo!"</p> <p>The numbers on the player's card are then checked to make sure they match the numbers on the counters drawn out of the bag.</p> <p>Watch out! If it turns out that one of the numbers does not match, the player is eliminated and the game continues.</p> <p>But if the card is correct, the player wins the game!</p>	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

BACK

<p>NL- Tijdloos kansspel voor alle generaties!</p> <p>Vanaf 6 jaar - 2 tot 16 spelers</p> <p>Inhoud:</p> 48 spelkaarten met daarop getallen <p>90 genummerde houten fiches</p> 90 blanco houten fiches <p>2 stoffen zakken</p> <p>Elke speler krijgt hetzelfde aantal spelkaarten (meestal 3 per speler).</p> <p>Een spelleider (of een van de spelers) trekt uit de zak een van de genummerde fiches (1 tot 90) en zegt hardop welk getal op de fiche staat.</p> <p>Als het getal op de kaart van een speler staat, legt deze daarop een blanco houten fiche.</p> <p>De spelleider legt de getrokken genummerde fiche weg.</p> <p>Er zijn verschillende varianten mogelijk.</p> <p>Voor aanvang van het spel moet bepaald worden welke variant gespeeld wordt:</p> <p>1/ Snel spel:</p> <p>De eerste speler die alle nummers op een rij van een van zijn spelkaarten bedekt heeft, roept: "Bingo!"</p> <p>2/ Spel met dubbele bingo:</p> <p>De eerste speler die alle getallen op twee rijen van een van zijn spelkaarten bedekt heeft, roept: "Dubbele bingo!"</p> <p>3/ Klassieke variant:</p> <p>De eerste speler die alle nummers op een van zijn spelkaarten bedekt heeft, roept: "Bingo!"</p> <p>Daarna wordt gecontroleerd of de getallen op de kaart van de speler inderdaad overeenkomen met de getrokken getallen.</p> <p>Let op! Als bij de controle blijkt dat een van de getallen niet klopt, valt de speler af en gaat het spel verder.</p> <p>Als de spelkaart klopt, wint de speler het spel!</p>	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>DK- Et tilfældighedsspil for alle generationer, der aldrig går af mode!</p> <p>Fra 6 år - 2 terninger til 16 spillere</p> <p>Indhold:</p> 48 nummererede spilleplader <p>90 nummererede træbrikker</p> 90 blanke træbrikker <p>2 stofposer</p> <p>Hver spiller får det samme antal spilleplader (normalt 3 pr. spiller).</p> <p>En opråber (eller en af spillerne) tager en af de nummererede brikker (fra 1 til 90) op af posen og råber tallet på brikken op.</p> <p>Hvis tallet findes på spillerens plade, skal den dækkes meden blank træbrik.</p> <p>Opråberen lægger den nummererede brik, der blev trukket, til side.</p> <p>Der er flere varianter.</p> <p>Det er vigtigt at blive enige om hvilken variant, der skal følges, før spillet starter:</p> <p>1/ Lynparti:</p> <p>Første spiller, der får dækket alle tal i en række på en af sine plader, råber "BANKO!".</p> <p>2/ Parti med dobbelt banko:</p> <p>Første spiller, der får dækket 2 rækker på en af sine plader, råber "BANKO!".</p> <p>3/ Klassisk parti:</p> <p>Første spiller, der får dækket en af sine plader helt, råber "BANKO!".</p> <p>Derefter kontrolleres, at tallene på spillerens plade passer til de brikker, der er trukket.</p> <p>Bemærk! Hvis kontrollen viser, at et af numrene ikke passer, udgår spilleren, og partiet fortsætter.</p> <p>Hvis spillepladen er OK, vinder spilleren partiet!</p>	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>DE- Zeitloses Glücksspiel für alle Generationen</p> <p>Ab 6 Jahre - 2 bis 16 Spieler</p> <p>Inhalt:</p> 48 Spielblätter mit Zahlenreihen <p>90 nummerierte Spielmarken aus Holz</p> 90 unbeschriftete Spielmarken aus Holz <p>2 Stoffbeute</p> <p>Jeder Spieler erhält dieselbe Anzahl an Spielblättern (normalerweise 3 pro Spieler).</p> <p>Ein Spielleiter (oder einer der Spieler) zieht eine der (von 1 bis 90) nummerierten Spielmarken aus dem Beutel und verkündet den auf der Spielmarke angegebenen Wert laut.</p> <p>Wenn sich die Zahl auf dem Spielblatt eines Spielers befindet, bedeckt er sie mit einer unbeschrifteten Spielmarke.</p> <p>Der Spielleiter legt die gezogene nummerierte Spielmarke beiseite.</p> <p>Es gibt mehrere Spielvarianten.</p> <p>Vor Beginn einer Runde muss festgelegt werden, welche davon angewandt wird:</p> <p>1/ Schnelle Runde:</p> <p>Der erste Spieler, der alle Zahlen einer Reihe auf einem seiner Spielblätter bedeckt hat, ruft laut:„Linie!“</p> <p>2/ Doppel-Linie-Runde:</p> <p>Der erste Spieler, der zwei Zahlenreihen auf einem seiner Spielblätter bedeckt hat, ruft laut: „Doppel-Linie!“</p> <p>3/ Klassische Runde:</p> <p>Der erste Spieler, der eines seiner Spielblätter vollständig bedeckt hat, ruft laut:„Bingo!“</p> <p>Dann wird überprüft, ob die Zahlen auf dem Spielblatt des Spielers tatsächlich mit den Zahlen der gezogenen Spielmarken übereinstimmen.</p> <p>Achtung! Wenn sich herausstellt, dass eine Zahl nicht stimmt, scheidet der Spieler aus, und die Runde geht weiter.</p> <p>Wenn das Spielblatt übereinstimmt, gewinnt der Spieler die Runde!</p>	
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>IT- Gioco d'azzardo intergenerazionale senza tempo!</p> <p>A partire da 6 anni - Da 2 a 16 giocatori</p> <p>Contenuto:</p> 48 cartelle numerate <p>90 gettoni di legno numerati</p> 90 gettoni di legno non numerati <p>2 sacche di tessuto</p> <p>Ogni giocatore riceve lo stesso numero di cartelle (di solito 3 per giocatore).</p> <p>Il banco (o uno dei giocatori) estrae uno dei gettoni numerati (da 1 a 90) dalla sacca e legge ad alta voce il valore riportato sul gettone.</p> <p>Se il numero è presente sulla cartella di un giocatore, il giocatore lo copre con un gettone di legno non numerato.</p> <p>Il banco mette da parte il gettone numerato estratto.</p> <p>Esistono diverse varianti.</p> <p>È necessario stabilire le modalità di gioco prima di iniziare una partita:</p> <p>1/ Partita veloce:</p> <p>Il primo giocatore che copre tutti i numeri di una riga di una sua cartella esclama "Cinquina!"</p> <p>2/ Partita con doppia Cinquina:</p> <p>Il primo giocatore che copre tutti i numeri di due righe di una sua cartella esclama "Doppia Cinquina!"</p> <p>3/ Partita classica:</p> <p>Il primo giocatore che copre tutti i numeri di una sua cartella esclama "Bingo!"</p> <p>A questo punto va verificato che i numeri della cartella del giocatore corrispondano effettivamente ai numeri dei gettoni estratti.</p> <p>Attenzione! Se alla verifica uno dei numeri non corrisponde, il giocatore viene eliminato e la partita prosegue.</p> <p>Se invece tutti i numeri della cartella sono stati effettivamente estratti, il giocatore vince la partita!</p>	
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

Spil

<p>SE- Tidlöst chansspel som går i arv mellan generationer!</p> <p>Från 6 år och uppåt - Från 2 till 16 spelare</p> <p>Innehåll:</p> 48 numrerade spelkort <p>90 numrerade brickor i trä</p> 90 tomma träbrickor <p>2 tygpåsar</p> <p>Varje spelare får samma antal spelkort (vanligtvis 3 per spelare).</p> <p>En spelmästare (eller en av spelarna) drar en av de numrerade brickorna (från 1 till 90) från påsen och meddelar högt siffran som står på brickan.</p> <p>Om numret finns på en spelares spelkort, täcker hen det med en tom träbricka.</p> <p>Spelmästaren lägger den numrerade brickan åt sidan.</p> <p>Det finns flera varianter.</p> <p>Du måste definiera vilken du väljer innan du startar en omgång:</p> <p>1/ Snabbomgång:</p> <p>Den första spelaren som täcker alla nummer på en rad på ett av sina kort ropar "Rad!"</p> <p>2/ Dubbelrad:</p> <p>Den första spelaren som täcker två rader på ett av sina kort ropar "Dubbelrad!"</p> <p>3/ Klassisk spelomgång:</p> <p>Den första spelaren som täcker alla rader på ett av sina kort ropar "Bingo"</p> <p>Man kontrollerar sedan att siffrorna på spelarens kort motsvarar numren på de brickor som har dragits.</p> <p>Obs! Om ett av numren inte stämmer under verifieringen elimineras spelaren och spelet fortsätter.</p> <p>Om kortet är korrekt vinner spelaren omgången!</p>	
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>RU- Азартная игра, объединяющая все поколения!</p> <p>С 6-ти летнего возраста - От 2 до 16 игроков</p> <p>В комплект входят:</p> 48 пронумерованных карточек <p>90 пронумерованных деревянных жетонов</p> 90 пустых деревянных жетонов <p>2 тканевых мешка</p> <p>Каждый игрок получает одинаковое количество игровых карт (обычно по 3 на игрока).</p> <p>Ведущий (или один из игроков), не глядя, достаёт один пронумерованный жетон (от 1 до 90) и громко произносит его номер.</p> <p>Если номер находится на карточке одного из игроков, он закрывает его одним из пустых жетонов.</p> <p>Ведущий откладывает в сторону вытянутый жетон.</p> <p>Существует несколько вариантов игры.</p> <p>Необходимо определить правила до начала партии:</p> <p>1/ Быстрая партия:</p> <p>Игрок, первым закрывший все номера на одной из линий игровой карточки, громко произносит «Ряд!».</p> <p>2/ Партия с двойным рядом:</p> <p>Игрок, первым закрывший 2 линии на одной из своих карт, громко произносит «Двойной ряд!».</p> <p>3/ Классическая игра:</p> <p>Игрок, первым закрывший все номера на одной из своих карт, громко произносит «Бинго!».</p> <p>Игроки проверяют соответствие всех номеров на карточке номерам на вытянутых жетонах.</p> <p>Внимание! Если в итоге проверки один из номеров не совпадает, игрок выбывает из игры, и партия продолжается.</p> <p>Если ошибок нет, игрок выигрывает партию!</p>	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>ES- ¡Un juego de azar intergeneracional que no pasa de moda!</p> <p>A partir de 6 años - De 2 a 16 jugadores</p> <p>Contenido :</p> 48 cartas de juego numeradas <p>90 fichas de madera numeradas</p> 90 fichas de madera en blanco <p>2 bolsas de tela</p> <p>Cada jugador recibe el mismo número de cartones de juego (en general 3 por jugador).</p> <p>Un animador del juego (o uno de los jugadores) extrae de la bolsa una de las fichas numeradas (del 1 al 90) y anuncia en voz alta el valor inscrito en la ficha.</p> <p>Si el número está en el cartón de un jugador, éste lo cubre con una ficha de madera en blanco.</p> <p>El animador del juego aparta la ficha numerada extraída.</p> <p>Hay algunas variantes.</p> <p>Hay que definir cuál adoptar antes de comenzar una partida:</p> <p>1/ Partida rápida:</p> <p>El primer jugador que haya cubierto todos los números de una línea en uno de sus cartones dice «¡Línea!»</p> <p>2/ Partida en doble línea:</p> <p>El primer jugador que cubra 2 líneas en uno de sus cartones dice en voz alta «¡Doble línea!»</p> <p>3/ Partida clásica:</p> <p>El primer jugador que haya cubierto una de sus cartas en su totalidad dice en voz alta «¡Bingo!»</p> <p>A continuación, se comprueba que los números del cartón del jugador coincidan con los números de las fichas que se han extraído.</p> <p>¡Atención! Si durante la comprobación uno de los números no corresponde, el jugador queda eliminado y el juego continúa.</p> <p>Si el cartón de juego es correcto, ¡el jugador gana la partida!</p>	
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>PT- Jogo de azar inter-geracional intemporal!</p> <p>A partir dos 6 anos - De 2 a 16 jogadores</p> <p>Conteúdo:</p> 48 cartões de jogo numerados <p>90 fichas de madeira numeradas</p> 90 fichas de madeira em branco <p>2 sacos de pano</p> <p>Cada jogador recebe o mesmo número de cartões de jogo (geralmente 3 por jogador).</p> <p>Um líder (ou um dos jogadores) retira do saco uma das fichas numeradas (de 1 a 90) e, em voz alta, anuncia o número da ficha.</p> <p>Se o número anunciado constar da grelha de um dos jogadores, este deverá cobri-lo com uma ficha de madeira em branco.</p> <p>O líder do jogo deverá colocar de lado a ficha retirada do saco.</p> <p>Existem várias variantes.</p> <p>É importante decidir qual das variantes será adotada antes de se iniciar o jogo:</p> <p>1/ Partida rápida:</p> <p>O primeiro jogador que preencher todos os números de uma linha de um dos seus cartões deverá dizer em voz alta "Linha!".</p> <p>2/ Partida com duas Linhas:</p> <p>O primeiro jogador que preencher todos os números de 2 linhas de um dos seus cartões deverá dizer em voz alta "Dupla Linha!".</p> <p>3/ Partida clássica:</p> <p>O primeiro jogador que preencher integralmente um dos seus cartões deverá dizer em voz alta "Bingo!".</p> <p>Verifica-se, então, se os números do cartão do jogador correspondem aos números das fichas que foram retiradas.</p> <p>Atenção! Se após a verificação, um dos números não corresponder a nenhuma das fichas retiradas, o jogador é eliminado e o jogo continua.</p> <p>Se estiver tudo correto com o cartão, o jogador ganha o jogo!</p>	
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

Spil

<p>CN- 宾果数字游戏</p>	
<p>适用年龄：6岁+ ，玩家人数：2至16位</p>	
<p>内含：</p> 48张游戏牌	
<p>90个数字筹码（1-90）</p> 90个空白筹码	
<p>2个布袋</p> <p>每个玩家将获得相同数量的游戏牌（通常每个玩家3张）。</p> <p>庄家（或者任意一个玩家）从袋子中抽取一个数字筹码，大声说出这个筹码上的数字，并将这个数字筹码放在一旁。</p> <p>大家检查各自的游戏卡，如果这个数字是已经出现在游戏卡的格子上，那么该玩家要用一个空白的筹码覆盖住这个数字。</p> <p>在游戏开始之前，可选用以下几种不同的玩法：</p> <p>1/神速玩法：</p> <p>第一个在他的一张游戏牌中覆盖了一行中所有的数字的玩家喊出“一线”！</p> <p>2/双线玩法：</p> <p>第一个在他的一张游戏牌中覆盖了两条线的玩家喊出“双线”！</p> <p>3/传统玩法：</p> <p>第一个在他的一张游戏牌中覆盖了所有数字的玩家喊出“宾果”！</p>	

然后检查玩家游戏卡上的数字以确保它们与数字筹码相匹配。小心！如果发现其中一个数字不匹配，则该玩家被淘汰，游戏将继续。但是如果数字相匹配，玩家则赢了游戏！

Bingo

Moulin Roty