recto

Dans la Jungle
Réf. 668387
Jeu de pêche
Fishing game
Angel-spiel
Gioco di pesca
Juego de pesca
Jogo da pesca
Visspel
Fiskespil
Fiskelek
Игра рыбалка

Conception France,
Fabriqué en chine.
Designed in France,
Made in Chine.

Moulin Roty
Z.I. de la Sangle
44390 NORT S/ ERDRE
FRANCE
www.moulinroty.com

0-3

FR - Jeu de pêche
A partir de 3 ans
2 joueurs et plus

Contenu :
12 éléments aimantés
2 cannes à pêche
1 décor illustré

Règle du jeu :
Installe le décor illustré dans la cuve du jeu. Dépose tous les éléments de la pêche dans le fond de la cuve.
La partie peut commencer !
Amuse-toi à pêcher, le plus rapidement possible, un maximum de pièces ! Chaque élément rapporte un certain nombre de points. Quand il ne reste plus aucun élément, on compte les points, celui qui en a le plus gagne la partie !

Attention, si tu pêches le crocodile, tu perds tous tes points !

EN - Fishing Game
3 years and over
2 players or more

Contents:
12 magnetic pieces
2 fishing rods
1 pond decoration

Rules of the game :
Install the pond scenery inside the pool. Place all the fishing items into the bottom of the pool.
The game can then begin!
Have fun fishing as many items as possible as fast as you can! Each item counts for a set number of points. When there are no items left, count up all the points, and the player with the most points wins!

Be careful; if you catch the crocodile, you lose all your points!

DE - Angel-Spiel
Ab 3 Jahren
2 und mehr Spieler

Inhalt:
12 Magnetteile
2 Angelruten
1 Kulissenbild

Spielregeln :
Das Kulissenbild in den Boden der Spielkulisse legen. Lege alle Teile der Fischerei auf den Boden des Teiches.
Das Spiel kann beginnen!
Angle so schnell wie möglich möglichst viele Teile! Für jeden Teil erhältst du eine bestimmte Punktzahl. Wenn kein Teil mehr übrig ist, werden die Punkte gezählt. Wer die meisten Punkte hat, hat gewonnen!

Achtung : Wenn Du das Krokodil angelst, verlierst Du alle Deine Punkte!

IT - Gioco della pesca
A partire da 3 anni
2 giocatori o più

Contenuto:
12 elementi magnetici
2 canne da pesca
1 sfondo illustrato

Regole del gioco :
Inserisci lo sfondo illustrato nella vasca del gioco. Metti tutti gli elementi da pescare sul fondo della vasca.
Sei pronto a giocare!
Divertiti a pescare il più in fretta possibile tutti i pezzi che puoi! Ogni elemento corrisponde infatti ad un certo numero di punti. Una volta esauriti gli elementi, è ora di contare i punti. Vince il giocatore con il punteggio più alto.

Attenzione però, se peschi il coccodrillo perderai tutti i punti pescati fino a quel momento!

ES - Juego de pesca
A partir de 3 años
2 jugadores o más

Contenido:
12 elementos imantados
2 cañas de pescar
1 decorado con dibujos

Reglas del juego :
Instala el decorado dibujado en el receptáculo del juego. Coloca todos los elementos de la pesca en el fondo del mar.
¡Y qué empiece la partida!
Diviértete pescando, lo más rápido posible, ¡el mayor número de piezas! Cada elemento confiere un determinado número de puntos. Cuando no quede ningún elemento, se cuentan los puntos, y el que más tenga gana la partida.

¡Ojo, si pescas el cocodrilo, perderás todos tus puntos!

verso

PT - Jogo da pesca
A partir dos 3 anos
2 ou mais jogadores

Conteúdo:
12 elementos magnéticos
2 canas de pesca
1 decoração ilustrada

Regras do jogo :
Instale a decoração ilustrada na cuba do jogo. Coloca todos os elementos de pesca no fundo do lago.
O jogo pode começar!
Diverte-te a pescar, o mais rapidamente possível, um máximo de peças! Cada peça tem um certo número de pontos. Quando já não restarem peças, contam-se os pontos. Quem tiver mais pontos ganha o jogo!

Atenção, se pescares o crocodilo, perdes todos os teus pontos!

NL - Visspel
Vanaf 3 jaar
2 spelers of meer

Inhoud :
12 magnetische elementen
2 vishengels
1 geïllustreerd decor

Spelregels :
Plaats het geïllustreerde decor in de speldoos. Leg alle spelelementen in de vijfer.
Je kunt nu beginnen met vissen!
Je moet zo snel mogelijk zo veel mogelijk stukken proberen te vangen! Voor elke stuk krijg je een bepaald aantal punten. Als er geen stukken meer over zijn worden de punten geteld, degene met de meeste punten wint!

Maar pas op, als je de krokodil vist, verlies je al je punten!

DK - Fiskespil
Fra 3 år
2 eller flere spillere

Indhold:
12 magnetiske brikker
2 fiskestænger
1 illustreret dekoration

Spilleregler :
Installer den illustrerede dekoration i spillets bakke. Læg alle brikkerne fersken, som man skal fiske efter, i bunden af bakken.
Spillet kan nu begynde.
Mor dig med at fiske så mange brikkerne som muligt, så hurtigt som muligt! Hver brik giver et bestem antal point. Når der ikke er flere brikkerne tilbage, tæller man pointene og den spiller, der har flest point, vinder spillet.

Pas på, hvis du fanger krokodillen, mister du alle dine points!

SE - Fiskespel
Från 3 år
3 spelare eller fler

Innehåll:
12 magnetiska föremål
2 fiskespön
1 illustrerad dekor

Spelregler :
Sätt fast den illustrerade dekoren i spelets behållare. Placera alla föremål som ska fiskas upp i botten på behållaren.
Spelet kan börja!
Roa dig med att fiska upp så många elementen du kan så fort som möjligt! Varje element ger ett visst antal poäng. När det inte finns några elementen kvar räknar man poängen och den som har fått flest vinner!

Se upp! Om du fiskar upp krokodilen förlorar du alla dina poäng!

RU - Игра Рыбалка
От 3 лет
2 игрока и больше

Содержимое:
12 намагниченных элементов
2 удочки
1 иллюстрированная декорация

Правила игры :
Установите иллюстрированную декорацию в емкость для игры.
Положите все элементы для рыбалки на дно емкости.
Можно начинать партию!
Развлекайся, стараясь поймать как можно быстрее максимум штук!
Каждая элемент дает определенное количество очков. Когда все штук выловлены, подсчитываются очки.
Тот, кто набрал больше всего очков, выигрывает партию!

Осторожно! Если ты словишь крокодил, ты теряешь все очки!

CN – 钓鱼游戏
适用年龄：3 岁或以上
玩家数：2 位或以上

内含：
12 张磁性海洋动物
2 支钓鱼竿
1 个组装池塘

游戏规则：
将池塘装饰片组装成一个水池。
将所有的海洋动物放进池塘里。
游戏可以开始了！
各自以最快的速度钓到尽可能多的海洋动物！
每一只动物背后都标有一个确定分数。
当池塘里所有的动物都被钓完了，
可以计算各自所钓动物的总分数，
总分数最高的人获胜！
但是要小心哦，如果你不小心钓到了鳄鱼，
将会失去所有的分数！