

EN Set of dominoes

2+



Look at and match the pictures or learn the numbers.

Aim of the game

Be the first to lay all your dominoes on the table.

How to play

Choose whether you want to play using the picture side or the number side.

Hand out 5 dominoes to each player.

Put the remaining dominoes face down on the table. This is the drawing pile.

The youngest player starts by placing a domino on the table.

The next player picks a domino from his or her hand that matches the one on the table.

If the player does not have a matching domino, that player must pick from the drawing pile.

If the player draws a matching domino, he or she can use it. If the domino doesn't match, the player's turn is over.

All players take turns playing.

The picture dominoes can be laid the right way up or upside down, but the game can only be continued by adding to one of the end pictures.

End of the game

The winner is the first to play all his or her dominoes.

If the game cannot be continued, the player with the fewest dominoes - or the least points if playing with the number side - left in his or her hand wins.

DE Domino-Spiel

2+



Genau hinschauen und Bilder zuordnen oder Zahlen lernen.

Ziel des Spiels

Als Erster alle Domino-Kärtchen auf dem Tisch auslegen.

Ablauf des Spiels

Zuerst wird gewählt, ob mit der Bildseite oder der Zahlenseite der Domino-Kärtchen gespielt wird.

Jeder Spieler erhält 5 Domino-Kärtchen.

Die anderen Domino-Kärtchen werden auf dem Tisch verdeckt als Ziehstapel abgelegt.

Der jüngste Spieler beginnt, indem er ein Domino-Kärtchen offen auf dem Tisch ablegt.

Der nächste Spieler schaut unter seinen Domino-Kärtchen nach, ob eines dazu passt.

Wenn der Spieler kein passendes Kärtchen hat, muss er eins vom Stapel nehmen.

Wenn er ein passendes Kärtchen zieht, darf er sofort anlegen, wenn nicht, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Alle Spieler spielen der Reihe nach.

Die Bilderkärtchen können auch auf dem Kopf stehend angelegt werden, man darf jedoch immer nur an den beiden Enden der Domino-Schlange anlegen.

Ende des Spiels

Gewonnen hat, wer als Erster keine Domino-Kärtchen mehr hat.

Wenn kein Spieler mehr anlegen kann, hat derjenige gewonnen, der die wenigsten Domino-Kärtchen oder die kleinste Punktezahl auf seinen Zahlenkärtchen hat.

IT Domino

2+



Osservare e associare delle immagini per imparare i numeri.

Scopo del gioco

Essere i primi ad aver allineato sul tavolo tutte le proprie tessere.

Svolgimento della partita

Scegliere con quale lato delle tessere giocare, lato immagine o lato numero.

Distribuire a ciascun giocatore 5 tessere.

Posare le rimanenti tessere sul tavolo a faccia in giù, è la riserva. Inizia il giocatore più giovane, che dispone una tessera sul tavolo.

Il giocatore successivo cerca nella sua mano una tessera assortita a quella posata sul tavolo.

Se un giocatore non ha una tessera giocabile, ne pesca una dalla riserva.

Se pesca una tessera giocabile, la posa, altrimenti passa il turno.

Tutti i giocatori giocano a turno.

Le tessere immagine possono essere posate sia sul dritto che sul rovescio, ma il gioco può essere completato solo alle sue due estremità.

Fine della partita

Vince il primo giocatore che rimane senza tessere.

Se la partita è bloccata, vince il giocatore che ha in mano meno tessere - o meno punti nel caso delle tessere numero.

ES Dominó

2+



Observar y asociar imágenes o aprender los números

Objetivo del juego

Ser el primero en colocar todas sus fichas de dominó sobre la mesa.

Desarrollo de la partida

Escoger la cara imagen o la cara número de los dominós para jugar.

Repartir 5 fichas a cada jugador.

Colocar las fichas restantes boca abajo en la mesa; servirán para robar.

El jugador más joven abre el juego; coloca una ficha en la mesa.

El jugador siguiente busca en su juego una ficha que combine con la ficha de la mesa.

Si el jugador no tiene una ficha que combine, roba una nueva ficha.

Si saca la buena ficha, la coloca; si no, pierde el turno.

Todos los jugadores irán por turnos.

Las fichas imagen se pueden colocar del derecho o del revés, pero solo se puede completar el juego en sus 2 extremos.

Fin de la partida

Gana el primer jugador que se queda sin fichas.

Si la partida está bloqueada, gana el jugador que tenga menos fichas de dominó o el que tenga menos puntos en sus fichas de número.

PT Jogo de dominó

2+



Observar e associar imagens, ou aprender os números.

Objetivo do jogo

Ser o primeiro a colocar todas as peças de dominó na mesa.

Como se joga

Escolher o lado da imagem ou o lado do número do dominó para jogar.

Distribuir 5 dominós a cada jogador.

Colocar os dominós restantes virados para baixo sobre a mesa.

Começa o jogador mais novo, colocando um dominó sobre a mesa.

O jogador seguinte procura nas suas peças um dominó correspondente ao que foi colocado sobre a mesa.

Se o jogador não tiver um dominó correspondente, tem de ir buscar um novo dominó.

Se recolher um dominó válido para jogar, usa esse dominó; se não, passa a sua vez ao próximo jogador.

Todos os jogadores jogam desta forma, cada um na sua vez.

Os dominós com imagens podem ser colocados associando o lado direito ou o lado esquerdo do dominó aos que já estão sobre a mesa, mas apenas nas duas extremidades da linha criada pelos dominós que já estão sobre a mesa.

Fim do jogo

O vencedor é o jogador que primeiro fique sem dominós.

Se o jogo ficar bloqueado, o jogador com o menor número de dominós - ou o menor número de pontos nos seus dominós numerados - ganha.

NL Dominospel

2+



Observeer en associeer plaatjes of leer getallen.

Doel van het spel

De eerste zijn om alle domino's op de tafel te leggen.

Verloop van het spel

Kies de plaatjes- of cijferzijde van de dominostenen om te spelen.

Geef elke speler 5 dominostenen. Leg de resterende dominostenen met de beeldzijde naar beneden op tafel. De jongste speler begint en legt een dominosteentje op tafel. De volgende speler zoekt een dominosteentje passend bij de neergelegde dominostenen. Als een speler geen passende dominosteentje heeft, trekt hij er één. Als hij een goede dominosteentje trekt, plaatst hij die, anders laat hij zijn beurt voorbijgaan.

Alle spelers spelen zo om beurt. De dominostenen met plaatjes kunnen met de goede kant naar boven en ondersteboven worden geplaatst, maar het spel kan alleen aan de twee uiteinden worden voltooid.

Einde van het spel

De winnaar is de eerste speler die geen dominostenen meer heeft.

Als het spel geblokkeerd is, wint de speler met de minste dominostenen - of de minste punten op zijn genummerde dominostenen - in zijn stapel.

DK Domino

2+



Observere og sammenstil billeder eller lær tale.

Spilletts målsætning

At være den første, der lægger alle sine dominoer på bordet.

Spilletts forløb

Vælg dominoernes side med billede eller side med tal for at spille.

Del 5 dominoer ud til alle spillere. Læg de resterende dominoer på bordet med skjult billedside, til at tage ind fra. Den yngste spiller begynder og lægger en domino på bordet. Den næste spiller leder efter en domino på sin hånd, der passer til dominoen på bordet. Hvis spilleren ikke har en domino, der passer, tager han/hun ind. Hvis han/hun tager en domino ind, der passer, placerer han/hun den på bordet. I modsat fald er det den næste spiller tur. Alle spillerne spiller på denne måde efter hinanden. Dominoernes billeder kan vendes op eller ned, men man kan kun tilføje en domino ved de 2 ender.

Spilletts afslutning

Vinderen er den første spiller, der ikke har flere dominoer. Hvis spillet er blokeret, er vinderen den spiller, der har færrest dominoer - eller færrest points på sine dominoer med tal - i sit spil.

SE Dominobrickor

2+



lakta och para ihop bilderna eller lära sig siffrorna.

Spellet går ut på att

våra den som först har lagt alla sina dominobrickor på att bordet.

Spellets gång

Välj att spela med dominobrickornas sida med bilder eller med siffror.

Distribuera fem dominobrickor till varje spelare. Lägg de återstående dominoerna upp och ned på bordet, det är kortleken.

Den yngsta spelaren börjar, han lägger en domino på bordet.

Nästa spelare väljer en dominobricka som passar ihop med den lagda brickan. Om spelaren inte har en matchande dominobricka tar han en från högen. Om han drar en bra domino, lägger han ned den, annars hoppar han över sin tur. Alla spelare spelar således i tur och ordning.

Bilabrickorna kan placeras med den ena eller den andra sidan upp men man kan bara lägga brickor i de två ändarna av spelet.

Slut på spelet

Vinnaren är den första spelaren som har slut på dominobrickor.

Om ingen kan placera någon bricka har spelaren med minst antal dominobrickor, eller den som har minst antal ögon på sina brickor, vunnit.

RU ДОМИНО

2+



Игрок может внимательно рассматривать и сопоставлять пары картинок или изучать цифры.

Цель игры

Первым выложить на стол все костяшки домино.

Как играть

Для игры выберите одну сторону костяшек – с картинками или с цифрами. Раздайте каждому игроку по 5 костяшек домино.

Положите оставшиеся костяшки (базару) лицевой стороной вниз на стол. Начинает игру самый младший игрок, он кладет на стол костяшку домино. Следующий игрок ищет подходящую костяшку домино в своем наборе. Если у этого игрока нет такой костяшки домино, он берет фишку из «базара». Если игроку попадается подходящая костяшка, он может использовать ее в игре, иначе он пропускает свой ход.

Все игроки играют по очереди. Парные картинки в домино можно сопоставлять любой стороной, даже вверх ногами. Игра продолжается, пока игроки могут дополнять цепочку костяшек с обоих концов.

Конец игры

Победителем становится первый игрок, у которого больше нет на руках костяшек домино.

Если ни один игрок больше не может сделать ход и игра блокируется (ситуация называется «рыба»), побеждает игрок, у которого на руках наименьшее количество костяшек домино с картинками или наименьшее количество очков на домино с цифрами.

CN 多米诺骨牌游戏

2+



看图配对或学习数字

游戏目的:

第一个打完手上所有的多米诺骨牌。

怎么玩:

选择你想要用图片面还是数字面来玩游戏。

向每位玩家分派5张多米诺骨牌。

剩余的牌正面朝下放在桌上, 供给玩家轮流抽牌时用。

由最年轻的玩家开始, 放一张牌在桌上。

下一位玩家从自己手中取出一张与桌上的多米诺骨牌相匹配的骨牌。

如果该玩家手上没有匹配的牌, 他/她必须抽一张新牌。

这时, 如果该玩家抽到匹配的牌, 那么他/她可以立即使用;

如果该玩家抽到的牌还是不匹配, 那么他/她该回合结束, 轮到下一位玩家。

所有玩家轮流抽牌。

使用图片面来玩时, 可以按正确方向或翻转方向摆放, 但只有在一张

结束图片上才能放下一张新的开始图片。

游戏结束:

第一个打完手上所有的多米诺骨牌的玩家获胜。

如果游戏不能继续下去了, 那么剩下最少牌的玩家获胜; 或者如果是

用数字面玩的话, 剩下最少点数的玩家获胜。



FR Domino

2+



Observer et associer des images ou apprendre les chiffres.

But du jeu

Etre le premier à poser tous ses dominos sur la table.

Déroulement de la partie

Choisir la face image ou la face chiffre des dominos pour jouer.

Distribuer 5 dominos à chaque joueur.

Poser les dominos restants face cachée sur la table, c'est la pioche.

Le joueur le plus jeune commence, il pose un domino sur la table.

Le joueur suivant cherche dans son jeu un domino assorti au domino posé.

Si le joueur n'a pas de domino assorti, il pioche. S'il pioche un bon domino, il le pose, sinon il passe son tour.

Tous les joueurs jouent ainsi à tour de rôle.

Les dominos images peuvent être posés à l'endroit et à l'envers,

mais on ne peut compléter le jeu que sur ses 2 extrémités.

Fin de la partie

Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de dominos.

Si la partie est bloquée, le joueur ayant le moins de dominos - ou

le moins de points sur ses dominos chiffres - dans son jeu a gagné.